

Editácia Vinyls do NFS Underground

Najdoležitejšie je ovládať program Adobe Photoshop 7.0. Musíš si stiahnuť Plug-in aby si mohol otvárať súbory *.DDS a treba stiahnuť aj DLL súbory všetko na tejto linke:

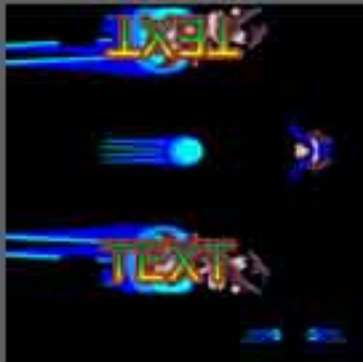
http://developer.nvidia.com/object/nv_texture_tools.html

A treba aj program BinTex 0.3

1. Cez program BinTex otvor súbor **vinyls.bin**. Zo zoznamu si vyber 2 súbory – súbor Vinylu a Masky. Tieto súbory exportuj a otvor ich vo Photoshope 7.0. Vyhodí nejakú otázku a na výber máš **ÁNO** a **NIE** – musíš zvoliť **NIE**.



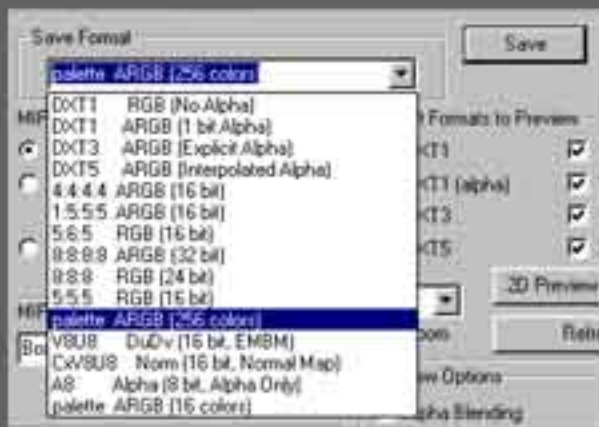
2. Vo Photoshope si uprav Vinyl ale nemaz ho pretože sa musíš podľa neho orientovať v rozmiestnení tvojho Vinylu. Az keď je Vinyl úplne hotový môžeš zmatať pozadie.



3. Po tvojej úprave si vytvor duplikát – **Image>Duplicate**. Bude slúžiť ako MASK. Potom znovu **Image->Adjustments->Desaturate** a **Image->Adjustments->Auto Contrast**.



4. Veľmi dôležité je uloženie tohto súboru lebo sa ti vyhodí veľké okno kde je kopec nastavení, ktoré nesmieš meniť. Úplne hore máš na výber Save Format vyberieš **palette ARGB (256 colors)**. Farebný obrázok ulož ako Vinyl.DDS a Masku ako Vinyl_mask.dds.



5. Potom už iba v programe BinTex v zozname označíš predchádzajúci Vinyl a zvolíš **Texture>Import** a vyberieš textúru Vinyl.DDS. A nakoniec v zozname označíš Vinyl_mask zvolíš **Texture>Import** a vyberieš textúru Vinyl_mask.DDS

